Pengenalan

Magina tidak dijuluki Anti-Mage tanpa alasan. Pasif serangan Mana Istirahat memungkinkan dia untuk menangani kerusakan ekstra dan melumpuhkan pasokan mana sebuah kastor. Dengan pemahaman yang besar dari dunia spiritual, ia menjadi lebih tahan terhadap serangan magis menggunakan Perisai Eja, bersama dengan kemampuan untuk Blink di jarak pendek untuk manuver yang luar biasa. Mencari kastor lelah, ia menggunakan Mana Void untuk menimbulkan kerusakan besar untuk jumlah tinggi hilang mana. Meskipun ia akan berada di posisi yang kurang menguntungkan alami untuk kastor awal, sebagai kekuatannya tumbuh, tidak ada lebih cocok untuk membawa terbesar kastor mantra ke lutut mereka.

Cerita

Anak kembar Nabi besar, Terrorblade dan Magina diberkati dengan kekuatan ilahi: Terrorblade diberikan dengan afinitas alami dengan kekuatan hidup; Magina berbakat dengan manipulasi energi. Overexposure akhirnya Magina untuk Magics secara bertahap ditambah resistensi unsur dan diberikan kepadanya kemampuan yang unik untuk bergerak lebih cepat dari cahaya itu sendiri. Sekarang, rusak oleh Terrorblade yang jatuh ke sisi gelap, Magina menjawab panggilan Sentinel dalam upaya putus asa untuk menebus saudaranya. Setiap serangan pahit ternyata esensi kejahatan Scourge pada diri mereka sendiri, yang berpuncak pada final yang memaksa musuhnya untuk membangkitkan kekosongan dalam dan spontan meledak.

Skill 1:

Setiap serangan membakar mana berdasarkan tingkat keterampilan.

Skill 2:

Teleportasi jarak pendek yang memungkinkan seseorang untuk bergerak masuk dan keluar dari pertempuran.

Skill 3:

Magina belajar untuk melindungi diri dengan perisai anti-sihir. Meningkatkan resistensi untuk kerusakan sihir.

Skill4:

Menciptakan kekosongan kuat di unit musuh yang disebabkan oleh kurangnya mana. Untuk setiap titik mana yang hilang, unit mengambil kerusakan.